



## Antoine P. Beaudoin

Avocat

### Parcours professionnel

#### Associé

**Me Antoine P. Beaudoin travaille principalement dans les domaines du litige civil et commercial et dans le domaine de la responsabilité professionnelle.**

Me Antoine P. Beaudoin travaille principalement dans les domaines du litige civil et commercial, notamment en matière de bris de contrat, d'injonctions et d'autres procédures d'urgence. Il oeuvre également dans le domaine de la responsabilité professionnelle (avocats, notaires, architectes et ingénieurs) de même que dans les litiges en droit de la construction et dans le domaine de la faillite et l'insolvabilité. Me Beaudoin plaide régulièrement devant les tribunaux et sa pratique couvre tous les champs du litige, que ce soit au niveau des conseils, du règlement des conflits et de la représentation devant les tribunaux.

### Distinctions

Me Beaudoin a été nommé Lawyers to Watch par le Canadian Legal Lexpert Directory.

Il est également reconnu dans le prestigieux répertoire juridique The Best Lawyers in Canada 2025 et 2026 pour son travail dans les domaines de la responsabilité professionnelle et du litige civil et commercial.

### Implications

Membre du conseil d'administration d'Horizon Charlevoix

Président du conseil d'administration de Skibec Alpin

### Coordonnées

Téléphone : 418-640-4440

Cellulaire : 418-655-4413

antoine.beaudoin@steinmona  
st.ca

### Services offerts

- Assurances, responsabilité civile et professionnelle
- Atteinte à la réputation
- Baux commerciaux
- Couverture d'assurance
- Droit administratif et municipal
- Droit bancaire
- Droit de la construction
- Droit immobilier
- Injonction
- Litige commercial
- Litiges et résolution des différends
- Recours des actionnaires
- Recours extraordinaires
- Responsabilité civile
- Responsabilité de produits et du fabricant
- Responsabilité des administrateurs et dirigeants
- Responsabilité professionnelle
- Vices cachés

### Formation

LL.B., Droit, 2005, Université  
Laval

### Admission au barreau

2006